

Nr. 1113/23.01.2018

Rezultatul probei scrise**la concursul**organizat de UAT Comuna Valea Lupului, pentru ocuparea pe perioada nedeterminata a postului contractual vacant de *cadru tehnic**(personal de specialitate)*, la Compartimentul Situatiilor de urgenta si Protectia Mediului din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Valea Lupului – 23.01.2018

Având în vedere prevederile art. 30 alin. (3) din Regulamentul cadru privind stabilirea principiilor generale de ocupare a unui post vacant sau temporar vacant corespunzător funcțiilor contractuale și a criteriilor de promovare în grade sau trepte profesionale imediat superioare a personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 286/2011, comisia de concurs comunică următoarele rezultate ale probei scrise:

Nr. crt.	Numele și prenumele candidatului	Funcția	Punctaj proba scrisă	Rezultat proba scrisă
1.	PALANCIUC VLAD STEFAN	cadru tehnic (personal de specialitate)	63,00	Admis

Candidații declarați admiși vor susține interviul în conformitate cu anunțul de organizare și desfășurare a concursului în data de 26.01.2018, ora 14,00 la sediul Primăriei Valea Lupului, str. DN 28, nr.136, com.Valea Lupului, jud.Iasi.

- Candidații nemulțumiți pot depune contestație în termen de cel mult o zi lucrătoare de la data afișării rezultatelor la proba practică sub sancțiunea decăderii din acest drept, conform art. 31 din Regulamentul cadru privind stabilirea principiilor generale de ocupare a unui post vacant sau temporar vacant corespunzător funcțiilor contractuale și a criteriilor de promovare în grade sau trepte profesionale imediat superioare a personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 286/2011, cu modificările și completările ulterioare.
- Afișat astăzi, 23.01.2018, ora 16.00, la sediul Primăriei Valea Lupului, str. DN 28, nr.136, com.Valea Lupului, jud.Iasi.

Secretar comisie de concurs,
Chirica Diana, consilier juridic

